

**REGULAMIN ROZGRYWANIA  
KONNYCH MISTRZOSTW WOJSKA POLSKIEGO**

FEDERACJA KAWALERII OCHOTNICZEJ 2018 R.

## Spis treści

WSTĘP.....	3
ZAWODY KWALIFIKACYJNE KONNYCH MISTRZOSTW WOJSKA POLSKIEGO.....	4
1. Cel Zawodów.....	4
2. Próby.....	4
3. Klasyfikacja indywidualna.....	4
4. Klasyfikacja drużynowa.....	5
5. Uczestnictwo w Zawodach.....	5
6. Dobrostan koni i zawodników.....	6
7. Osoby oficjalne i inne służby.....	7
8. Protesty, Odwołania, Skargi, materiał wideo.....	7
9. Ubiór zawodników.....	9
10. Rząd koński.....	9
11. Szczegółowe zasady rozgrywania poszczególnych prób.....	10
12. Kary.....	12
13. Kolegium Sędziów, Sędziowie Zawodów.....	12
14. Propozycje Zawodów.....	13
15. Kodeks postępowania z koniem.....	13
ZAWODY FINAŁOWE KONNYCH MISTRZOSTW WOJSKA POLSKIEGO.....	14
1. Cele.....	14
2. Finał Konnych Mistrzostw Wojska Polskiego.....	14
3. Kwalifikacje do KMWP.....	14
4. Wyłonienie zwycięzcy.....	14
5. Rankingi.....	15

Na podstawie regulaminu Militari FKO RP opracował: rtm. kaw. och. Piotr Szakacz  
Regulamin zatwierdzony przez Kolegium Sędziów FKO RP w dniu 23 marca 2018 r.

Przewodniczący KS FKO RP: st. strz. kaw. och. Zbigniew Seibt

Regulamin zatwierdzony przez Zarząd FKO RP w dniu 23 marca 2018 r.

## WSTĘP

Konne Mistrzostwa Wojska Polskiego odbywały się rokrocznie od 1923 r. w różnych miastach Polski, by po raz ostatni zorganizować je w 1939 r. w Bydgoszczy. Trzydniowe zawody, oprócz konkurencji typowo sportowych, charakterystycznych dla WKKW (ujeżdżenie, bieg terenowy i skoki), wzbogacone były o próby typowo wojskowe – strzelanie z pistoletu, władanie szablą i lancą.

Mając na celu silniejsze związanie Wojska Polskiego z przedwojennymi tradycjami kawalerii oraz uznając jeździectwo sportowe jako istotne dla budowy sprawności fizycznej żołnierzy, inicjatorzy powołania Konnych Mistrzostw Wojska Polskiego proponują wpisać zawody do kalendarza współzawodnictwa sportowego w WP i utworzenie rywalizacji w ramach ogólnopolskich zawodów konnych na szczeblu WP.

Konne Mistrzostwa Wojska Polskiego oparte są o kwalifikacje, które odbywają się w różnych miastach w Polsce a ich finał ma miejsce w Warszawie. Zawody odbywają się równolegle do zawodów Militari i Mistrzostw Polski Militari, koordynatorem cyklu oraz organizatorem finału jest Federacja Kawalerii Ochotniczej RP. Organizatorami poszczególnych kwalifikacji są stowarzyszenia członkowskie.

Zawody odbywają się w oparciu o niniejszy regulamin, na poziomie pozwalającym start zawodnikom amatorsko uprawiającym jeździectwo. Start na koniach własnych lub użyczonych np. przez oddziały kawalerii ochotniczej. Zawody prowadzone są w oparciu o regulamin i przepisy Polskiego Związku Jeździeckiego, TREC PTTK oraz Federacji Kawalerii Ochotniczej a sędziowane są przez oficjalnych sędziów PZJ i FKO.

# ZAWODY KWALIFIKACYJNE KONNYCH MISTRZOSTW WOJSKA POLSKIEGO

## 1. Cel Zawodów:

- propagowanie sportu jeździeckiego wśród żołnierzy Wojska Polskiego;
- podnoszenie i utrzymanie umiejętności jeździeckich żołnierzy Wojska Polskiego;
- przygotowanie żołnierzy Wojska Polskiego do startu w zawodach Militari;
- kultywowanie tradycji Kawalerii II RP;
- wyrównanie poziomu szkolenia jeździeckiego w oddziałach Wojska Polskiego;
- integracja żołnierzy, których oddziały kultywują tradycje kawaleryjskie;
- integracja żołnierzy Wojska Polskiego z oddziałami kawalerii ochotniczej;

## 2. Próby

2.1. Zawody składają się z 4 prób i przeglądu mundurowego:

- próby ujeżdżenia;
- próby skoków przez przeszkody;
- próby terenowej;
- próby strzelania na strzelnicy;
- przegląd mundurowy, siodłania oraz czystości i pielęgnacji konia (ocena w trakcie całych zawodów).

2.2. Kolejność prób jest dowolna z zachowaniem próby ujeżdżenia jako pierwszej. Jeżeli próba terenowa jest rozgrywana jako ostatnia, oceny kondycji konia dokonuje Lekarz Weterynarii Zawodów wraz z Sędzią Głównym Zawodów, po przybyciu konia na metę i pół godziny po pierwszej ocenie. Niestawienie się zawodnika z koniem do drugiej oceny jest równoznaczne z wycofaniem konia i eliminacją z próby. Decyzja o kondycji konia i jego klasyfikacji jest ostateczna.

2.3. W wyjątkowych wypadkach Kolegium Sędziów FKO może dopuścić inną kolejność rozpoczynania prób. Zmiana musi być zgłoszona i uzasadniona w propozycjach zawodów.

## 3. Klasyfikacja indywidualna

3.1. Klasyfikacja indywidualna ustalana jest na podstawie łącznego wyniku z wszystkich prób.

3.2. Indywidualnym zwycięzcą Zawodów zostaje zawodnik, który we wszystkich próbach uzyska łącznie najmniejszą liczbę punktów karnych. W przypadku wyniku ex aequo o zajęтым miejscu decyduje wynik uzyskany z próby ujeżdżenia.

3.3. Zawodnik, który został wyeliminowany w jakiegokolwiek próbie nie może zostać sklasyfikowany w Zawodach. Może natomiast kontynuować kolejne próby, w których będzie sklasyfikowany. Sędzia Główny Zawodów może nie dopuścić za-

wodnika do startu w kolejnych próbach, jeżeli uzna, że umiejętności zawodnika nie są wystarczające.

- 3.4. Zawodnik, którego koń nie przeszedł przeglądu po próbie terenowej nie może kontynuować startów w dalszych próbach.

#### **4. Klasyfikacja drużynowa**

- 4.1. Za drużynę uznaje się min. 2 zawodników reprezentujących ten sam oddział lub pododdział WP.
- 4.2. O klasyfikacji drużynowej decyduje suma punktów karnych dwóch najlepszych zawodników danego oddziału, lub pododdziału którzy ukończyli wszystkie próby.
- 4.3. Klasyfikacja drużynowa jest ustalana na podstawie łącznego wyniku z wszystkich prób.
- 4.4. Zwycięzcą klasyfikacji drużynowej zawodów zostaje pododdział, oddział który we wszystkich próbach uzyskał łącznie najmniejszą liczbę punktów karnych.

#### **5. Uczestnictwo w Zawodach**

- 5.1. W zawodach mają prawo brać udział oficjalne reprezentacje (drużyny) oddziałów i pododdziałów Wojska Polskiego z wyłączeniem Szwadronu Kawalerii Wojska Polskiego oraz zawodników, którzy w swojej karierze uzyskali kwalifikację do Mistrzostw Polski Militari. Szczególnie zachęca się do udziału żołnierzy reprezentujących jednostki WP dziedziczące tradycje kawaleryjskie.
- 5.2. Podczas trwania zawodów, wszyscy uczestnicy i członkowie ekip zobowiązani są do przestrzegania regulaminów.
- 5.3. Uczestników obowiązuje przestrzeganie zasad i norm bezpieczeństwa obowiązujących na zawodach sportowych.
- 5.4. Przystąpienie zawodnika do każdej z prób jest jednoznaczne z oświadczeniem, iż jego stan zdrowia pozwala na udział w danej próbie.
- 5.5. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są do przedstawienia zaświadczenia lekarskiego o braku przeciwwskazań do udziału w zawodach konnych.
- 5.6. Dopuszcza się start jednego zawodnika na kilku koniach.
- 5.7. Dwukrotny start jednego konia nie jest możliwy.
- 5.8. Koń, który uczestniczy we wszystkich próbach Zawodów nie może startować w innych konkursach dodatkowych.
- 5.9. O kolejności startów decyduje losowanie przeprowadzone na odprawie w obecności Sędziego Głównego Zawodów oraz zawodników. Sędzia Główny Zawodów może zmienić kolejność, tak aby umożliwić start zawodnika, który występuje na kilku koniach.

- 5.10. Minimalny wiek konia to ukończone 4 lata.
- 5.11. W momencie przyjazdu na teren zawodów należy przedstawić paszport konia wraz z aktualnymi szczepieniami zgodnymi z Przepisami Weterynaryjnymi PZJ.
- 5.12. Ostateczny głos w sprawie startu konia w danej próbie należy do Sędziego Głównego Zawodów po konsultacji z Lekarzem Weterynarii Zawodów.

## **6. Dobrostan koni i zawodników**

- 6.1. Komisja Sędziowska prowadzi pierwszy i drugi przegląd koni wraz z Lekarzem Weterynarii Zawodów.
- 6.2. Pierwszy przegląd koni ma miejsce przed pierwszą próbą, drugi przegląd koni ma miejsce na drugi dzień po próbie terenowej. Jest prowadzony przez ten sam Panel Inspekcyjny i na takich samych warunkach jak pierwszy przegląd koni.
- 6.3. Po próbie terenowej każdy zawodnik biorący w niej udział, bez względu na to czy ją ukończył czy nie, musi stawić się z koniem na linii mety celem oceny konia przez Lekarza Weterynarii Zawodów.
- 6.4. Koń do przeglądu musi być zaprezentowany wyczyszczony, bez haceli w podkowach, bez derki, bez ochraniaczy na nogach i w ogłowie wędzidłowym.
- 6.5. Konia prezentuje zawodnik na nim startujący. Jeżeli zawodnik nie może osobiście pokazać konia na ścieżce, może poprosić o to inną osobę, musi jednak być obecny osobiście podczas prezentacji konia. Nieprzestrzeganie tego punktu Regulaminu powoduje niezaliczenie przeglądu konia i eliminację pary z dalszego uczestnictwa w zawodach.
- 6.6. Osoba prezentująca konia na przeglądzie występuje w mundurze.
- 6.7. W czasie rozgrywania poszczególnych prób, wszystkich uczestników obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania alkoholu lub zażywania innych środków odurzających.
- 6.8. Osoby u których istnieje uzasadnione podejrzenie, że przystępują do próby pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających mogą zostać poddane badaniu na życzenie Sędziego Głównego Zawodów. Zawodnik może być wskazany do badania również metodą losowania. Odmowa poddania się badaniu na zawartość alkoholu lub innych środków odurzających w organizmie będzie traktowana, jako przyznanie się zawodnika do tego, iż znajduje się pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających. Konsekwencje nie poddania się badaniu będą takie same, jak dla osób znajdujących się pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających. Sędzia Główny Zawodów dołącza protokół z tego wydarzenia do sprawozdania z zawodów.

- 6.9. Osoby będące pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających zostaną decyzją Kolegium Sędziów FKO zdyskwalifikowane do końca sezonu na podstawie protokołu Sędziego Głównego danych zawodów.

## **7. Osoby oficjalne i inne służby**

- 7.1. Sędzia Główny Zawodów – Sędzia, oficer FKO posiadający aktualną akredytację Kolegium Sędziów FKO. Kieruje pracami Komisji Sędziowskiej. Sporządza sprawozdanie Sędziego Głównego Zawodów Militari i przesyła je w ciągu 14 dni od zakończenia Zawodów do Sekretarza Kolegium Sędziów FKO. Druk sprawozdania Sędziego Głównego Zawodów Militari stanowi Załącznik 4.
- 7.2. Komisja Sędziowska prób jeździeckich. Sędziowie prób jeździeckich, których kwalifikacje i uprawnienia określają przepisy PZJ.
- 7.3. Sędzia próby strzelania na strzelnicy – instruktor strzelectwa.
- 7.4. Komisarz – Sędzia dbający o dobrostan koni, sprawdza prawidłowość rzędów i umundurowania w danej próbie, posiadający aktualne akredytacje Kolegium Sędziów FKO.
- 7.5. Sędzia Asystent – Kawalerzysta po ukończeniu kursu III stopnia CWKO pomagający przy sędziowaniu zawodów lub podoficer WP
- 7.7. Gospodarze torów prób jeździeckich – określani w przepisach PZJ dla zawodów towarzyskich. Zaleca się aby gospodarz toru próby terenowej posiadał niezbędne doświadczenie.
- 7.8. Lekarz Weterynarii Zawodów - Licencjonowany Lekarz Weterynarii PZJ lub Lekarz Weterynarii mający praktykę w leczeniu koni.
- 7.9. Komisja Odwoławcza - jest powoływana na Zawody Finałowe Konnych Mistrzostw WP i składa się z przewodniczącego i 2 członków. Komisja Odwoławcza powoływana jest przez Kolegium Sędziów FKO z grona Sędziów posiadających akredytację FKO. Przewodniczący Komisji Odwoławczej musi posiadać stopień oficerski FKO. Na pozostałych zawodach funkcję Komisji Odwoławczej pełni Komisja Sędziowska.
- 7.10. Inne służby:
- ratownik medyczny,
  - podkuwacz.

## **8. Protesty, Odwołania, Skargi, materiał wideo**

- 8.1. Protesty przeciwko naruszeniom Statutu FKO, Przepisów lub Regulaminów dotyczące organizacji lub przebiegu Zawodów są kierowane do Komisji Sędziowskiej.
- 8.2. Protesty mogą być składane przez zawodników startujących w danych Zawodach.

- 8.3. Protesty skierowane do Sędziego Głównego Zawodów muszą być wniesione w określonym czasie:
- protesty związane z próbą terenową - nie później niż w dniu, w którym odbywa się oficjalne oglądanie trasy;
  - protesty związane z incydentami zaistniałymi w czasie próby, bezpośrednio po próbie (do 60 min. od wywieszenia wyników), której dotyczy.
  - W przypadku ostatniej próby czas na składanie protestów wynosi 30 min. po wywieszeniu końcowych wyników.
- 8.4. Protest składany jest w formie pisemnej w biurze zawodów.
- 8.5. Protesty niespełniające w/w warunków nie będą rozpatrywane.
- 8.6. W przypadku sytuacji spornych, jeśli nie została powołana Komisja Odwoławcza, decyzję ostateczną podejmuje Komisja Sędziowska z wyłączeniem Sędziego, którego decyzji protest dotyczy.
- 8.7. Odwołanie od decyzji Komisji Sędziowskiej można wnieść:
- w sprawach zakwalifikowania się zawodnika lub konia - nie później niż 30 minut przed rozpoczęciem określonego konkursu;
  - w sprawach klasyfikacji końcowej zawodników: nie później niż 30 minut po ogłoszeniu wyników zawodów.
- 8.8. Przy złożeniu protestu, odwołania należy wpłacić kaucję wysokości 100 PLN, która w przypadku negatywnego rozpatrzenia protestu nie zostaje zwrócona.
- 8.9. Skargi mogą być wnoszone przeciwko osobie lub instytucji związanej z zawodami z innych powodów niż zaistniałe niezgodności ze Statutem, z Przepisami lub Regulaminami. Skargi mogą dotyczyć przekroczenia dopuszczalnych norm zachowania, uczciwości i rzetelności w sporcie, włącznie z takimi kwestiami jak: warunki w czasie transportu, zakwaterowanie i opieka weterynaryjna oraz zachowanie niesprzyjające propagowaniu idei sportowych lub warunkom panującym w miejscu rozgrywania konkursu.
- 8.10. Skargi mogą być wnoszone do Komisji Sędziowskiej lub Komisji Odwoławczej w okresie pełnienia jej obowiązków. W późniejszym terminie skargi wnoszone są do Zarządu FKO, nie później niż 7 dni po zawodach z powiadomieniem Kolegium Sędziów FKO.
- 8.11. Skargi muszą być złożone na piśmie, podpisane przez osobę wnoszącą skargę, przekazane osobiście Przewodniczącemu Komisji Odwoławczej lub wysłane do Zarządu FKO wraz z przedstawieniem możliwych dowodów i oświadczeń świadków.
- 8.12. Nie można zaskarżać decyzji w sprawie:
- eliminacji konia z przyczyn zdrowotnych;
  - kary dyscyplinarnej;

- zdarzeń technicznych w trakcie trwania konkursu;
  - oceny w konkursach ujeżdżenia, kontroli umundurowania;
- 8.13. Skargę na działalność Sędziów można składać do Kolegium Sędziów FKO w terminie 14 dni od dnia zakończenia zawodów.
- 8.14. Dopuszcza się jako materiał dowodowy prywatne nagrania obrazu i dźwięku z przebiegu zawodów

## **9. Ubiór zawodników.**

- 9.1. Żołnierze Wojska Polskiego występują w swoich mundurach polowych, dostosowanych jednak do uprawiania jeździectwa. W próbach jeździeckich dopuszcza się tylko buty do jazdy konnej. Mogą to być czarne sztyblety z czarnymi sztylpami wykonanymi ze skóry licowej.
- 9.2. Wszyscy zawodnicy (jak również wszystkie inne osoby dosiadające koni na terenie zawodów) są zobowiązani do używania kasku ochronnego w czasie dosiadania koni.
- 9.3. Podczas trwania zawodów konia może dosiadać tylko zawodnik na nim startujący. Luzak może na koniu jeździć stępem na długiej wodzy w stroju jeździeckim i kasku prawidłowo zapiętym.
- 9.4. Zawodnicy przebywający na zawodach muszą w trakcie ich trwania być regulaminowo umundurowani. Braki lub nieodpowiednie umundurowanie w trakcie całych zawodów będzie skutkowało przyznaniem punktów karnych przez Sędziów lub żółtej kartki.
- 9.5. Podczas każdej z prób umundurowanie jest sprawdzane przez Sędziów kawalerskich, którym pomagają Asystenci Sędziego. Błędy i uchybienia wpisywane są w protokół i przedstawiane Sędziemu próby. Za błędy i uchybienia przyznawane są punkty karne. Punkty karne mogą stanowić maksymalnie do 20 % punktów karnych danej próby. Umundurowanie w danej próbie oceniane jest przez tego samego Sędziego i Asystenta Sędziego.

## **10. Rząd koński**

- 10.1. Rząd koński w próbach ujeżdżenia, terenowej i skoków przez przeszkody określają Przepisy PZJ.
- 10.2. Tabela opisująca ubiór, rząd i wyposażenie zawodników i koni.

Lp.	Próba	Rząd	Informacje dodatkowe
1	ujeżdżenia	sportowy (wg pkt 10.1.)	Ostrogi nie są obowiązkowe. Dopuszcza się ostrogi wz. 31 Dopuszcza się przejazd bez pasa głównego. Rękawiczki obowiązkowo.
2	skoki przez przeszkody	sportowy (wg pkt 10.1.)	Obowiązkowo kask z trzypunktowym mocowaniem. Ostrogi nie są obowiązkowe. Dopuszcza się ostrogi wz. 31. Dopuszcza się przejazd bez pasa głównego. Dozwolony przejazd bez rękawiczek.
3	terenowa	sportowy (wg pkt 10.1.)	Obowiązkowo kask z trzypunktowym mocowaniem. Ostrogi nie są obowiązkowe. Dopuszcza się inne ostrogi niż wz. 31 zgodnie z przepisami dyscypliny WKKW.

## 11. Szczegółowe zasady rozgrywania poszczególnych prób

### 11.1. Próba ujeżdżenia.

Rozgrywana i punktowana jest zgodnie z Przepisami PZJ. Program próby ujeżdżenia w danym roku ogłasza Kolegium Sędziów FKO. Obowiązującym w sezonie 2018 r. jest program L- 6RK – program krajowy z oceną stylu jeźdźca – Załącznik 5. Wynik punktów karnych otrzymuje się poprzez odjęcie wyniku otrzymanego przez zawodnika od 10 i pomnożenie go przez 10.

### 11.2. Próba skoków przez przeszkody.

Rozgrywana i punktowana jest zgodnie z Przepisami PZJ. Rozgrywana jest na zasadzie konkursu klasy mini LL (50 - 60 cm), dokładności. Konkurs dokładności ma założoną normę czasu, ale o miejscu w klasyfikacji decyduje nie czas, a liczba punktów karnych zgromadzonych podczas przejazdu. Jeźdźcy, którzy zdobyli tę samą liczbę punktów karnych zajmują miejsca ex aequo.

Lp.	Przewinienie	Kara
1.	Strącenie przeszkody podczas skoku	4 pkt
2.	Pierwsze nieposłuszeństwo konia:	
a)	bez naruszenia przeszkody	4 pkt
b)	powodujące konieczność odbudowania przeszkody	4 pkt + 6 sekund doliczenia czasu
3.	Drugie nieposłuszeństwo konia:	

a)	bez naruszenia przeszkody	8pkt
b)	powodujące konieczność odbudowania przeszkody	8pkt + 6 sekund doliczenia czasu
4.	Trzecie nieposłuszeństwo konia	eliminacja
5.	Upadek zawodnika lub konia	eliminacja
6.	Przekroczenie normy czasu	1 pkt za każde rozpoczęte 4 sekundy
7.	Przekroczenie podwójnej normy czasu	eliminacja

### 11.3. Próba terenowa.

Rozgrywana i punktowana jest zgodnie z katalogiem przeszkód TREC dla próby PTV na poziomie 1\* - załącznik 1. Liczba przeszkód 16. „Przyjazne” przeszkody do 50 cm wysokości, podjazdy i zjazdy, przejazd przez wodę, tor dostosowany do początkującego jeźdźca. Próba terenowa polega na pokonaniu trasy z przeszkodami czyli tak zwanego krosu. Próba ta ma na celu sprawdzenie umiejętności precyzyjnego prowadzenia konia przez jeźdźca w różnych chodach i w zróżnicowanych przeszkodach. W takim samym stopniu wymaga precyzji i świadczy o odwadze zarówno jeźdźca jak i konia. Dodatkowo uzyskany w tej próbie wynik wskazuje na wiedzę zawodnika o możliwościach swojego konia.

Punktacja:

Maksymalna liczba punktów = 160.

Punkty karne = maksymalna ilość punktów - liczba punktów na przeszkodach zdobyta przez zawodnika.

### 11.4. Strzelanie na strzelnicy.

Zgodnie z program strzelań z broni strzeleckiej MON - 7.5.1. Strzelanie szkolne nr 1 – strzelanie na celność i skupienie.

- Cel: popiersie (figura bojowa nr 23p) na tarczy o wymiarach 0,75x0,75;
- Odległość: 15 m.;
- Postawa: stojąca z wolnej ręki lub oburącz.;
- Rodzaj ognia: pojedynczy;
- Liczba strzałów ocenianych: 5;
- Próba strzelecka odbywa się z broni służbowej lub broni dostępnej na strzelnicy.
- Punktacja: punkty karne = 50 - liczba punktów zdobytych przez zawodnika.

### 11.5. Kontrola umundurowania i przygotowania koni.

Umundurowanie zawodnika kontrolowane jest zgodnie z zapisami punktu 9.1. Oceniane ponadto są:

- jakość umundurowania zawodnika,
- prezencja zawodnika,
- poprawność siodłania i kielznanania konia
- czystość konia

11.6. Zawodnik, który w uznaniu Komisji Sędziowskiej nie panuje nad koniem podczas przejazdu, może być w każdej chwili zatrzymany, czego skutkiem jest eliminacja z próby.

## **12. Kary**

12.1. Kary natychmiastowe nakładane są za:

- naruszenie Kodeksu postępowania z koniem oraz przypadki okrucieństwa i brutalnego obchodzenia się z koniem;
- zagrożenie bezpieczeństwa uczestników zawodów, widzów i koni;
- naruszenie ogólnych zasad i norm etycznych oraz dobrych obyczajów przyjętych w jeździectwie takich jak:
  - niewłaściwe zachowanie wobec Osób Oficjalnych, uczestników i obserwatorów zawodów;
  - niepodporządkowanie się poleceniom Osób Oficjalnych;
  - nieodpowiednie umundurowanie.

12.2. Za wymienione w punkcie 12.1 przewinienia może zostać nałożona żółta kartka. Jest to kara natychmiastowa, od której nie ma odwołania.

12.3. Żółta kartka może zostać nałożona przez Sędziego Głównego Zawodów, Przewodniczącą Komisji Odwoławczej, Szefa Komisarza Zawodów.

12.4. Nałożenie dwóch żółtych kartek w sezonie powoduje automatyczne zawieszenie zawodnika do końca kolejnego sezonu.

12.5. Rejestr nałożonych żółtych kartek prowadzi Sekretarz Kolegium Sędziów FKO.

12.6. Wzór żółtej kartki stanowi Załącznik 2.

## **13. Kolegium Sędziów, Sędziowie Zawodów**

13.1. Skład i zadania Kolegium Sędziów FKO określone są w Regulaminie Kolegium Sędziów FKO.

13.2. Sędziom Zawodów organizator jest obowiązany zapewnić:

- zwrot faktycznie poniesionych kosztów dojazdu (uzgodnionych wcześniej);
- nocleg i wyżywienie w odpowiednim standardzie;
- wynagrodzenie za ilość dni pracy na Zawodach zgodne z dzienną stawką sędziowską PZJ.

#### **14. Propozycje Zawodów**

- 14.1. Propozycje Zawodów powinny zostać przesłane do akceptacji Kolegium Sędziów FKO najpóźniej na 8 tyg. przed terminem rozgrywania danych zawodów.
- 14.2. Zatwierdzone propozycje powinny zostać niezwłocznie opublikowane przez Organizatora i rozesłane przez Niego do uczestników, z zachowaniem terminu 6 tygodni przed planowanymi zawodami.
- 14.3. Zgłoszenia ostateczne powinny być przesłane do Organizatora najpóźniej 14 dni przed rozpoczęciem zawodów.
- 14.4. Podana w propozycjach Zawodów kolejność prób nie może zostać zmieniona przez Organizatora.
- 14.5. Propozycje Zawodów muszą być przesłane na jednolitym druku, który stanowi Załącznik 3.

#### **15. Kodeks postępowania z koniem.**

- We wszystkich dziedzinach sportu jeździeckiego koń jest najważniejszy.
- Dobro konia powinno stać ponad interesami hodowców, jeźdźców, trenerów, właścicieli, handlarzy, organizatorów, sponsorów i osób oficjalnych.
- Wszelkie postępowanie i leczenie powinno zapewnić zdrowie i dobre samopoczucie koniom.
- Należy dołożyć starań, aby zapewnić wysoki poziom żywienia, opieki weterynaryjnej, higieny i bezpieczeństwa koni.
- Podczas transportowania koni muszą być zapewnione właściwe warunki. Należy przedsięwziąć odpowiednie kroki, aby zapewnić dobrą wentylację oraz regularne karmienie i pojenie koni.
- Należy położyć duży nacisk na podnoszenie edukacji w dziedzinie treningu i postępowania z końmi oraz promować badania w zakresie ich zdrowotności.
- W trosce o dobro koni, jako najważniejsze uważa się przygotowanie
- i umiejętności jeźdźca.
- Wszelkie metody treningu i jazdy muszą brać pod uwagę konie, jako stworzenia żywe i nie mogą nieść ze sobą technik uważanych przez FKO, PZJ i FEI za niedozwolone.
- Federacja Kawalerii Ochotniczej powinna opracować odpowiedni system kontroli tak, aby wszystkie osoby i jednostki podległe respektowały dobro koni.
- Przepisy, regulaminy i zalecenia dotyczące tej problematyki powinny być stosowane nie tylko podczas zawodów, ale podczas treningów
- i innych form działalności.
- Przepisy, regulaminy i zalecenia muszą być stale uaktualniane dla zapewnienia dobra koni.

# ZAWODY FINAŁOWE KONNYCH MISTRZOSTW WOJSKA POLSKIEGO

## **1. Cele:**

- wyłonienie najlepiej wyszkolonych żołnierzy w rywalizacji indywidualnej i zespołowej.
- propagowanie sportu jeździeckiego wśród żołnierzy Wojska Polskiego;
- podnoszenie i utrzymanie umiejętności jeździeckich żołnierzy Wojska Polskiego;
- przygotowanie żołnierzy Wojska Polskiego do startu w zawodach Militari;
- kultywowanie tradycji Kawalerii II RP;
- integracja żołnierzy, których oddziały kultywują tradycje kawaleryjskie;
- integracja żołnierzy Wojska Polskiego z oddziałami kawalerii ochotniczej.

## **2. Finał Konnych Mistrzostw Wojska Polskiego.**

- 2.1. Konne Mistrzostwa Wojska Polskiego są centralnymi zawodami na zakończenie sezonu startów organizowanymi przez Zarząd FKO lub Oddział Kawalerii Ochotniczej na zlecenie Zarządu FKO.
- 2.2. KMWP są rozgrywane według Zasad Rozgrywania Zawodów Kwalifikacyjnych. Zawodnik ma prawo startu w KMWP tylko na jednym koniu.
- 2.3. Zawodnicy podczas KMWP są klasyfikowani zarówno indywidualnie jak i zespołowo.
- 2.4. Zespół to min. dwóch zawodników reprezentujący ten sam pododdział WP.
- 2.5. Do klasyfikacji zespołowej liczą się wyniki dwóch najlepszych zawodników danego zespołu, którzy ukończyli wszystkie próby.

## **3. Kwalifikacje do KMWP.**

- 3.1. Wyniki zawodów kwalifikacyjnych organizator jest zobowiązany przesłać do Kolegium Sędziów FKO nie później niż 7 dni po zakończeniu zawodów.
- 3.2. Prawo startu w KMWP mają zawodnicy oraz konie, którzy ukończyli (zaliczyli pozytywnie wszystkie próby) co najmniej raz zawody kwalifikacyjne KMWP.

## **4. Wyłonienie zwycięzcy.**

- 4.1. Indywidualnym zwycięzcą KMWP zostaje zawodnik, który we wszystkich próbach uzyska łącznie najmniejszą liczbę punktów karnych.
- 4.2. Drużynowym zwycięzcą KMWP zostaje zespół (członkowie tego samego pododdziału), którego dwóch najlepszych zawodników ukończy wszystkie próby i uzyska łącznie najmniejszą liczbę punktów karnych. W przypadku wyniku ex aequo o kolejności zajętych miejsc decyduje wynik z próby ujeżdżenia liczony łącznie.

## 5. Rankingi.

- 5.1. W ciągu roku kalendarzowego Kolegium Sędziów FKO prowadzi ranking indywidualny zawodników.
- 5.2. Liczba punktów liczonych do rankingu za zajęcie miejsca w zawodach:

Miejsce	Punkty
I	20
II	18
III	16
IV	14
V	12
VI	10
VII	8
VIII	6
IX	4
X	2
kolejne	dla zawodników którzy ukończyli zawody – 1

- 5.3. Liczba punktów za zajęte miejsca podczas KMWP będzie podwójna.
- 5.4. Indywidualnym zwycięzcą rankingu zostaje zawodnik, który zdobył największą liczbę punktów.
- 5.5. Do rankingu zespołowego liczą się wyniki wszystkich kawalerzystów z danego pododdziału zdobyte w zawodach kwalifikacyjnych, niezależnie od liczby zawodników wystawionych przez dany pododdział. W przypadku wyniku ex aequo o kolejności zajmowanych miejsc decyduje kolejność miejsc w Zawodach Finałowych KMWP.
- 5.6. Zespołowym zwycięzcą rankingu zostaje pododdział, który zdobył największą liczbę punktów.